2) Escreva um algoritmo para ler as dimensões de um retângulo (base e altura), calcular e

escrever a área do retângulo.

;gnu clisp 2.49

(print "digite a altura")

(setq x(read))

(write x)

(print "digite a base")

(setq y(read))

(write y)

(print "a área será")

(write (\* x y))

